ILLUSTRATOR LA 3D

Durée & Format

Durée : 14 heures

Format disponible : Présentiel ou Distanciel

Tarifs

Tarif public intra : Consulter notre site Internet

Tarif public inter : Consulter notre site Internet

Public visé

- Toute personne souhaitant maîtriser la création d'objet en 3D à partir de dessins vectoriels sous Illustrator

Prérequis

- Connaissance de l'environnement Windows ou Mac OS

Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, l'apprenant sera capable de :

- Dessiner des formes simples avec Illustrator et modifier leur aspect de base
- Réaliser des objets en 3D, à partir de dessins vectoriels, avec Illustrator

Programme et déroulement

Jour 1 – Matin

Décrire le principe du dessin vectoriel et l'environnement d'Illustrator

- Comprendre les différents modes graphiques (Bitmap / Vecteur)
- Paramétrer l'environnement de travail
- L'interface (Plan de travail, affichage, règles, repères, grille, outils, palettes)

Maîtriser les notions de 3D

- Les axes X, Y, Z
- La perspective
- Les sources de lumière

Jour 1 – Après-midi

Extruder des objets : ajouter de la profondeur à un objet

- Préparer la forme initiale de l'objet
- Préparer l'aspect graphique de l'objet
- La profondeur d'extrusion
- Extrusion pleine ou évidée
- Appliquer un profil d'extrusion
- Préparer un profil d'extrusion personnalisé
- L'orientation de l'objet 3D dans l'espace
- La mise en perspective de l'objet 3D
- Le réglage des lumières et des ombres

- Plaquer une image vectorielle ou en pixels sur une surface de l'objet 3D

Jour 2 – Matin

Utiliser le procédé Révolution : rotation d'un profil autour d'un axe

- Préparer le profil de l'objet
- Préparer l'aspect graphique de l'objet
- Positionner l'axe de révolution
- Gérer l'angle de la révolution
- Révolution pleine ou évidée
- L'orientation de l'objet 3D dans l'espace
- Mise en perspective de l'objet 3D
- Réglage des lumières et des ombres
- Placage d'une image vectorielle ou en pixels sur une surface de l'objet 3D

Jour 2 – Après-midi

Utiliser la rotation : position d'un objet dans l'espace

Utiliser le dessin en perspectives (à partir de la version CS5)

Certification

Consulter le programme sur notre site internet pour identifier si cette formation est certifiante.

Modalités pédagogiques

- Explications théoriques suivies de pratiques guidées puis de mises en autonomie.
- Exercices autonomes et réguliers pour assurer l'assimilation

Moyens et supports pédagogiques

Equipement :

- 1 système de projection (si formation chez Arkesys)
- 1 connexion Internet
- 1 adresse e-mail valide
- 1 équipement audio (micro et enceintes ou casque)
- 1 Webcam
- 1 deuxième écran (facultatif – dans l'idéal).

Logiciel :

Dans le souci d'assurer la cohérence entre votre environnement informatique et les paramètres de votre organisation, le Groupe Arkesys ne fournira plus la licence du logiciel Adobe Illustrator utilisée lors de la formation.
Nous vous invitons à apporter votre ordinateur déjà équipé du logiciel concerné par la formation, sur lequel vous développerez vos compétences après la formation.
Cette démarche permet également de maîtriser les coûts liés à la formation et de préserver vos réglages ainsi que les exercices réalisés sur votre propre poste de travail.
En cas de difficulté, nous sommes à votre disposition pour envisager d'autres solutions et assurer l'organisation de la formation dans les conditions les plus favorables.

Support de stagiaire :

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire par le biais de leur espace Extranet Stagiaire.

Evaluation et suivi

Les objectifs pédagogiques sont évalués et suivis grâce à différentes **méthodes adaptées aux acquisitions de compétences visées**. Nos formateurs réalisent ces évaluations **tout au long de la formation**, que ce soit pendant les séances synchrones ou asynchrones. Voici une liste non exhaustive des méthodes d'évaluation pouvant être utilisées en formation :

- **Questionnaire** de vérification de connaissances (Quiz)
- Réalisation de **Travaux Pratiques** : production ou amélioration d'un fichier
- **Mises en situation** et grilles d'analyse
- **Serious Game** : jeu de rôles et analyse
- **Activités interactives** à travers l'utilisation d'une plate-forme connectée
- …

Toutes nos formations intègrent **une auto-évaluation** via notre Extranet Stagiaire au début et à la fin de chaque action de formation. Cet outil offre à chacun la possibilité de mesurer sa progression par rapport aux objectifs pédagogiques visés et leurs atteintes.

Profil formateur

Nos formateurs sont certifiés à l'issue d'un parcours organisé par nos soins. Ils bénéficient d'un suivi de maintien et d'évolution de leurs compétences aussi bien au niveau technique que pédagogique. Chacun de nos formateurs a bénéficié d'une formation spécifique à l'animation de classe virtuelle et à l'utilisation des solutions de formation à distance du Groupe ARKESYS.

Support stagiaire

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire via son extranet stagiaire.

Accessible à tous

Cette formation est accessible à toute personne en situation de handicap. Notre référent handicap prendra contact avec les stagiaires concernés pour adapter l'animation à leurs besoins et rendre l'apprentissage accessible à tous. Enfin, nos centres de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. En savoir plus