INKSCAPE CRÉER DES ILLUSTRATIONS PROFESSIONNELLES

Durée & Format

Durée : 21 heures

Format disponible : Présentiel ou Distanciel

Tarifs

Tarif public intra : Consulter notre site Internet

Tarif public inter : Consulter notre site Internet

Public visé

- Toute personne souhaitant maîtriser les bases du dessin vectoriel avec Inkscape.

Prérequis

- Maîtrise de l'environnement Windows
- Utilisation régulière d'un ordinateur

Objectifs pédagogiques

À l'issue de cette formation, l'apprenant sera capable de :

- Maîtriser les techniques de base de traitement des images vectorielles
- Utiliser les outils de base du logiciel pour réaliser des illustrations simples : pictogrammes, logos et/ou plans simples

Programme et déroulement

Jour 1 – Matin

Comprendre les bases du dessin vectoriel avec Inkscape

- Principes du dessin vectoriel
- Présentation de l'environnement de travail et de son organisation
- Création d'un document et paramétrage

Dessiner des formes avec les outils d'Inkscape

- Rectangle, ellipse, arc
- Étoile et polygone
- Crayon
- Calligraphie
- Combiner des formes simples pour créer des graphiques complexes

Jour 1 – Après-midi

Ajouter du texte

- Mise en forme du texte sous Inkscape
- Le texte sur un tracé
- Le texte dans une forme

Transformer les formes

- Redimensionner et pivoter à la souris
- Redimensionner et pivoter précisément
- Aligner et distribuer
- Grouper des objets
- Gérer les superpositions
- Récupération du chemin, simplification des chemins
- Élargissement/Rétrécissement

Jour 2 – Matin

Optimiser les répétitions

- Créer et appliquer des motifs
- Créer et appliquer des clones
- Répétition automatisée de clones

Utiliser les calques

- Créer des calques et des sous-calques
- Modifier la disposition
- Sélecteur rapide, verrouillage et affichage
- Sélection d'objet sur plusieurs calques

Jour 2 – Après-midi

Dessiner avec l'outil Bézier et les nœuds

- Créer des lignes et des courbes
- Remanier des courbes et des angles
- Transformer une forme en chemins

Créer des diagrammes et des organigrammes (si besoin exprimé)

- Utiliser l'outil Connecteur
- Paramétrer les lignes du diagramme

Choisir des couleurs

- Couleur de fond et de contour
- Modes de sélection des couleurs
- Opacité d'objet et de couleurs
- Créer et utiliser des dégradés
- Reproduire automatiquement des couleurs

Jour 3 – Matin

Utiliser des images pixellisées

- Importer des photos
- Rogner l'affichage des photos
- Incorporation et liaison des photos
- Exportation en pixels de graphique vectoriels
- Vectorisation

Gérer et utiliser les masques (si besoin exprimé)

- Utiliser des zones de rognage
- Utiliser des masques

Jour 3 – Après-midi

Utiliser des effets (si besoin exprimé)

Exporter et échanger avec d'autres applications

Mettre en application (selon les besoins des participants)

- Créer des pictogrammes, des logos
- Dessiner des cartes, des plans
- Mettre en page une affiche, un flyer

Certification

Consulter le programme sur notre site internet pour identifier si cette formation est certifiante.

Modalités pédagogiques

- Explications théoriques suivies de pratiques guidées puis de mises en autonomie.
- Exercices autonomes et réguliers pour assurer l'assimilation

Moyens et supports pédagogiques

Votre formation a lieu en présentiel :

- 1 vidéoprojecteur par salle
- 1 ordinateur

Votre formation se déroule à distance avec :

- 1 ordinateur
- 1 connexion Internet
- 1 adresse e-mail valide
- 1 équipement audio (micro et enceintes ou casque)
- 1 Webcam (facultatif – dans l'idéal)
- 1 deuxième écran (facultatif – dans l'idéal)

Support stagiaire :

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire par e-mail ou via la plate-forme FOAD.

Evaluation et suivi

Les objectifs pédagogiques sont évalués et suivis grâce à différentes **méthodes adaptées aux acquisitions de compétences visées**. Nos formateurs réalisent ces évaluations **tout au long de la formation**, que ce soit pendant les séances synchrones ou asynchrones. Voici une liste non exhaustive des méthodes d'évaluation pouvant être utilisées en formation :

- **Questionnaire** de vérification de connaissances (Quiz)
- Réalisation de **Travaux Pratiques** : production ou amélioration d'un fichier
- **Mises en situation** et grilles d'analyse
- **Serious Game** : jeu de rôles et analyse
- **Activités interactives** à travers l'utilisation d'une plate-forme connectée
- …

Toutes nos formations intègrent **une auto-évaluation** via notre Extranet Stagiaire au début et à la fin de chaque action de formation. Cet outil offre à chacun la possibilité de mesurer sa progression par rapport aux objectifs pédagogiques visés et leurs atteintes.

Profil formateur

Nos formateurs sont certifiés à l'issue d'un parcours organisé par nos soins. Ils bénéficient d'un suivi de maintien et d'évolution de leurs compétences aussi bien au niveau technique que pédagogique. Chacun de nos formateurs a bénéficié d'une formation spécifique à l'animation de classe virtuelle et à l'utilisation des solutions de formation à distance du Groupe ARKESYS.

Support stagiaire

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire via son extranet stagiaire.

Accessible à tous

Cette formation est accessible à toute personne en situation de handicap. Notre référent handicap prendra contact avec les stagiaires concernés pour adapter l'animation à leurs besoins et rendre l'apprentissage accessible à tous. Enfin, nos centres de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. En savoir plus