GESTION DE PROJET DÉCOUVRIR LA MÉTHODE AGILE SCRUM

Durée & Format

Durée : 21 heures

Format disponible : Présentiel ou Distanciel

Tarifs

Tarif public intra : Consulter notre site Internet

Tarif public inter : Consulter notre site Internet

Public visé

- Toute personne souhaitant travailler par itération en mode agile dans le cadre de développement logiciel ou toute personne s'interfaçant avec des équipes agiles

Prérequis

- Aucuns (voir des notions de gestion de projet sera un plus)

Objectifs pédagogiques

À l'issue de cette formation, l'apprenant sera capable de :

- Maîtriser cérémonies et artefacts de Scrum
- Démarrer un projet Scrum ou intégrer une équipe existante
- Comprendre les leviers de transformation agile d'une organisation
- Comprendre les différents rôles prévus dans le framework Scrum
- Écrire des User Stories et gérer un backlog de produit
- Dérouler un sprint de la planification à la rétrospective

Programme et déroulement

Jour 1 – Matin

Expliquer les différences entre la méthode classique et la méthode Agile

- Le cycle de vie traditionnel en « V »
- Les limites des méthodes classiques
- Le manifeste agile : valeurs et principes
- Revue de quelques méthodes agiles
- Choisir entre une méthode classique et une méthode agile
- Le top 10 des différences
- Atelier N°1 : « Le challenge Product Owner »
- Atelier N°2 : « Facteurs clés de succès des projets logiciels »

Jour 1 – Après-midi

Décrire la méthode Agile Scrum

- Scrum : Un cadre et non une méthode
- Présentation du cycle de Scrum : Itérations, incréments
- Les cérémonies Scrum
- Les rôles Scrum
- Les artefacts Scrum
- L'importance de l'auto-organisation et de la multidisciplinarité

- Les trois piliers de Scrum : Transparence, Inspection et Adaptation
- Atelier N°3 : « Jeu des rôles et responsabilités de Scrum »

Jour 2 – Matin

Gérer les exigences produit

- Le backlog produit
- Les user stories
- Les conditions d'acceptation
- Atelier N°4 : Création du backlog d'un projet fictif
- La priorisation du backlog
- Valeur business : comment l'obtenir ?
- L'affinage du backlog
- Backlog de sprint vs backlog produit
- Atelier N°5 : Affinage de backlog et jeu d'estimation « planning poker »
- La « Définition de fini », garant de la qualité
- Atelier N°6 : Mise en place d'une « Définition de Fini » pour le projet fictif »

Jour 2 – Après-midi

Maîtriser le déroulement des cérémonies Scrum

- Le sprint planning
  - Participants, déroulement, durée
  - Décomposition des stories en tâches
  - Mise en place du Kanban
  - L'objectif de sprint
  - L'affectation des tâches
  - Atelier 7 : Sprint planning d'un projet fictif et mise en place du kanban
- La mêlée quotidienne
  - Objectif de la mêlée
  - Déroulement et participants
- La revue
  - La revue, plus qu'une simple démo
  - Préparation et déroulement
  - Inspecter et adapter l'incrément et le backlog
- La rétrospective
  - Participants, ambiance, objectifs
  - Quelques idées d'ateliers

Jour 3 – Matin

Aller plus loin avec Scrum

- La gestion des changements en cours de sprint
- Les imprévus
- Comment traiter les bugs
- Le travail restant du sprint précédent
- Planification de release
  - Capacité et vélocité
  - Le cône d'incertitude
  - Savoir se projeter à moyen terme

Jour 3 – Après-midi

Contextualiser Scrum dans son organisation

- Scrum et la sous-traitance

- Rythme soutenable
- Outils de gestion de projets Scrum
- Pratiques d'ingénierie
  - Intégration continue
  - Test automatiques
  - Programmation par paire
  - Atelier N°8 : Agile subway map : carte des pratiques agiles

Certification

Consulter le programme sur notre site internet pour identifier si cette formation est certifiante.

Modalités pédagogiques

- Explications théoriques suivies de pratiques guidées puis de mises en autonomie.
- Exercices autonomes et réguliers pour assurer l'assimilation

Moyens et supports pédagogiques

Votre formation a lieu en présentiel :

- 1 vidéoprojecteur par salle
- 1 ordinateur

Votre formation se déroule à distance avec :

- 1 ordinateur
- 1 connexion Internet
- 1 adresse e-mail valide
- 1 équipement audio (micro et enceintes ou casque)
- 1 Webcam (facultatif – dans l'idéal)
- 1 deuxième écran (facultatif – dans l'idéal)

Votre formation se déroule sur notre plate-forme de formation avec :

- 1 ordinateur
- 1 connexion Internet
- 1 adresse e-mail valide
- 1 équipement audio (micro et enceintes ou casque - facultatif)

Support stagiaire :

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire par e-mail ou via la plate-forme FOAD.

Evaluation et suivi

Les objectifs pédagogiques sont évalués et suivis grâce à différentes **méthodes adaptées aux acquisitions de compétences visées**. Nos formateurs réalisent ces évaluations **tout au long de la formation**, que ce soit pendant les séances synchrones ou asynchrones. Voici une liste non exhaustive des méthodes d'évaluation pouvant être utilisées en formation :

- **Questionnaire** de vérification de connaissances (Quiz)
- Réalisation de **Travaux Pratiques** : production ou amélioration d'un fichier
- **Mises en situation** et grilles d'analyse
- **Serious Game** : jeu de rôles et analyse
- **Activités interactives** à travers l'utilisation d'une plate-forme connectée
- …

Toutes nos formations intègrent **une auto-évaluation** via notre Extranet Stagiaire au début et à la fin de chaque action de formation. Cet outil offre à chacun la possibilité de mesurer sa progression par rapport aux objectifs pédagogiques visés et leurs atteintes.

Profil formateur

Nos formateurs sont certifiés à l'issue d'un parcours organisé par nos soins. Ils bénéficient d'un suivi de maintien et d'évolution de leurs compétences aussi bien au niveau technique que pédagogique. Chacun de nos formateurs a bénéficié d'une formation spécifique à l'animation de classe virtuelle et à l'utilisation des solutions de formation à distance du Groupe ARKESYS.

Support stagiaire

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire via son extranet stagiaire.

Accessible à tous

Cette formation est accessible à toute personne en situation de handicap. Notre référent handicap prendra contact avec les stagiaires concernés pour adapter l'animation à leurs besoins et rendre l'apprentissage accessible à tous. Enfin, nos centres de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. En savoir plus