

PHP DÉVELOPPEMENT - NIVEAU 1

Durée & Format

Durée : 28 heures

Format disponible : Présentiel ou Distanciel

Tarifs

Tarif public intra : Consulter notre [site Internet](#)

Tarif public inter : Consulter notre [site Internet](#)

Public visé

- Toute personne souhaitant découvrir le développement avec PHP.

Prérequis

- Connaissance de la programmation, du langage HTML et des technologies de l'Internet.

Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, l'apprenant sera capable de :

- Appréhender la syntaxe du langage PHP
- Mettre en place un environnement de serveur Web dynamique
- Comprendre le modèle de programmation de PHP
- Développer un site Web dynamique accédant à une base de données.

Programme et déroulement

Jour 1 – Matin

Introduction à PHP

- Qu'est-ce que PHP ?
- Historique et caractéristiques
- PHP pour quelle utilisation ?
- Mettre en place un environnement de développement PHP
- Les principes de la plateforme Apache, PHP, MySQL
- Le fichier de configuration php.ini
- Utiliser un débogueur PHP : XDebug

Jour 1 – Après-midi

Les bases du langage PHP

- Intégration de PHP avec les pages HTML
- Approches pour mixer PHP et HTML
- Bonnes pratiques de structuration d'applications
- La syntaxe de base du langage
- Les types de données
- Les variables et les tableaux
- Les constantes
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle
- Les fonctions
- Les fonctions intégrées du langage



- Gestion des chaînes de caractères
- Manipulation de dates
- Structuration des applications
- Création de bibliothèques
- Importation de fichiers et de scripts

Jour 2 – Matin

Programmation Orientée Objet en PHP

- Introduction aux concepts de la programmation orientée objet
- Les classes et les objets
- Définition de classes et instanciation
- L'héritage de classes et le polymorphisme en PHP
- Concepts avancés de programmation Objet
- Les interfaces
- Les espaces de noms (Namespaces)
- Gestion des erreurs avec les exceptions

Jour 2 – Après-midi

PHP : un langage pour le Web

- Construction de formulaires HTML
- Modèles d'interaction HTML / PHP
- Récupération des données transmises via PHP en fonction des différents types de contrôles
- Redirection de flux
- Gestion des sessions utilisateurs
- Les principes du suivi de session HTTP
- Les cookies et leur manipulation
- Les sessions PHP

Jour 3 – Matin

Accès aux bases de données en PHP

- Concepts d'accès aux données avec PHP
- Les fonctions natives
- La librairie PDO (PHP Data Object)
- La configuration du moteur PHP

Jour 3 – Après-midi

- Utiliser une base de données MySQL avec PHP
- Les fonctions PHP pour MySQL
- Récupération de jeux d'enregistrements et affichage de données sur les pages

Jour 4 – Matin

Gestion des fichiers

- Fonctions PHP pour la manipulation des fichiers
- Lecture et écriture de fichiers
- Création et parcours de répertoires

Jour 4 – Après-midi

- Les directives de configuration php.ini associées à la manipulation de fichiers
- Téléchargement et envoi de fichiers

Certification

Consulter le programme sur notre [site internet](#) pour identifier si cette formation est certifiante.

Modalités pédagogiques

ARKESYS.NET

70 rue Bergson – 42000 Saint-Étienne
04 28 95 15 82 - info@arkesys.fr
SAS AU CAPITAL DE 60 000 € - SIRET : 501 033 609 00030
ETS secondaire : 58 avenue Debourg - 69007 Lyon - SIRET : 501 033 609 00048
ETS secondaire : 293 route de la Seyne - 83190 Ollioules - SIRET : 501 033 609 00055

- Explications théoriques suivies de pratiques guidées puis de mises en autonomie.
- Exercices autonomes et réguliers pour assurer l'assimilation

Moyens et supports pédagogiques

Méthodes et moyens

- Evaluation préformation pour définir ses besoins et ses priorités d'usage de l'outil
- Approche participative des connaissances à transmettre
- Mise en situation concrète des outils et méthodes
- Adaptation du rythme et des exercices au niveau du groupe
- Utilisation des 3 vecteurs de communication : oral (vulgarisation du vocabulaire), visuel (vidéoprotection du logiciel) et kinesthésique (travaux pratiques)

Support stagiaire

- Support papier ou électronique (dématérialisé)
- Les exercices d'accompagnement peuvent être récupérés sur clef USB
- Exercices supplémentaires téléchargeables sur notre site

Evaluation et suivi

Les objectifs pédagogiques sont évalués et suivis grâce à différentes **méthodes adaptées aux acquisitions de compétences visées**. Nos formateurs réalisent ces évaluations **tout au long de la formation**, que ce soit pendant les séances synchrones ou asynchrones. Voici une liste non exhaustive des méthodes d'évaluation pouvant être utilisées en formation :

- **Questionnaire** de vérification de connaissances (Quiz)
- Réalisation de **Travaux Pratiques** : production ou amélioration d'un fichier
- **Mises en situation** et grilles d'analyse
- **Serious Game** : jeu de rôles et analyse
- **Activités interactives** à travers l'utilisation d'une plate-forme connectée
- ...

Toutes nos formations intègrent **une auto-évaluation** via notre Extranet Stagiaire au début et à la fin de chaque action de formation. Cet outil offre à chacun la possibilité de mesurer sa progression par rapport aux objectifs pédagogiques visés et leurs atteintes.

Profil formateur

Nos formateurs sont certifiés à l'issue d'un parcours organisé par nos soins. Ils bénéficient d'un suivi de maintien et d'évolution de leurs compétences aussi bien au niveau technique que pédagogique. Chacun de nos formateurs a bénéficié d'une formation spécifique à l'animation de classe virtuelle et à l'utilisation des solutions de formation à distance du Groupe ARKESYS.

Support stagiaire

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire via son extranet stagiaire.

Accessible à tous

Cette formation est accessible à toute personne en situation de handicap. Notre référent handicap prendra contact avec les stagiaires concernés pour adapter l'animation à leurs besoins et rendre l'apprentissage accessible à tous. Enfin, nos centres de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. [En savoir plus](#)